

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
BAB I 1	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	3
1.4 Manfaat Tugas Akhir.....	4
1.5 Lingkup Tugas Akhir	4
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Kajian Penelitian	6
2.2 <i>User Interface / User Experience</i>	10
2.3 Lansia	10
2.4 Android.....	10
2.5 Pengguna <i>Smartphone</i>	11

2.6	<i>UML</i>	11
2.6.1.	Use Case Diagram.....	12
2.6.2.	Activity Diagram.....	12
2.6.3.	<i>Sequence Diagram</i>	12
2.6.4.	Class Diagram.....	12
2.7	<i>Human Centered Design (HCD)</i>	12
2.8	<i>Software Editing</i>	14
BAB 3	METODE PENELITIAN	15
3.1	Rencana Penelitian.....	15
3.2	Obyek Penelitian.....	15
3.3	Teknik Pengumpulan Data.....	15
3.4	Analisis Sistem Berjalan.....	16
3.5	Analisis Masalah.....	18
3.5.1	Analisis Bisnis Proses Yang Sedang Berjalan.....	18
3.5.2	Analisis Fishbone.....	18
BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN	19
4.1	<i>Understand and specify the context of use</i>	19
4.2	<i>Specifying the user requirements</i>	19
4.2.1	Kebutuhan Non-Fungsional.....	19
4.2.2	Kebutuhan fungsional.....	20
4.3	<i>Producing Design Solutions</i>	21
4.3.1	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	21
4.3.2	Rancangan Database.....	41
4.3.2.1	Rancangan Interface.....	46

4.4	<i>Evaluating the design</i>	99
BAB 5 PENUTUP		103
5.1.	Kesimpulan.....	103
5.2.	Saran.....	104
DAFTAR REFERENSI		105
LAMPIRAN.....		107